*Τεχνικές Πληροφορίες για την ανάπτυξη του προτζεκτ.*

Το πρόγραμμα μας έχει αναπτυχθεί σε Java (**SDK-1.8**) και χρησιμοποιούμε **JavaFx** για να κατασκευάσουμε το GUΙ.

Έχει αναπτυχθεί στο IDE: **IntelliJ Idea 20.1.2**

Έχουμε κατεβάσει τις εξτρά βιβλιοθήκες (jar), τα οποία εμπεριέχουν ορισμένα κουμπιά με εξτρά functionality ή κυρίως visual effects.

* **jfoenix-1.0.0**
* **charm-glisten-4.4.2**
* **charm-down-core-3.8.6**

Οι βιβλιοθήκες (αρχεία jar) υπάρχουν ήδη στο φάκελο lib του project(όνομα φακέλου: ProjectSoftwareEngineering).

How to Run the Program

Μέσα στον υποφεκαλο project code υπάρχει ο φάκελος «**MainScreen**» ο οποίος περιέχει ένα αρχείο **“Main.java”** στο οποίο υπάρχει η συνάρτηση main του προγράμματος που το εκκινεί. Τρέχοντας το συγκεκριμένα αρχείο java θα ανοίξει το login Screen και από εκεί και έπειτα το πρόγραμμα θα τρέχει κανονικά.

Αν το πρόγραμμα δεν τρέξει, αυτό γίνεται γιατί δεν έχουν συμπεριληφθεί στο Project οι εξτρά βιβλιοθήκες που αναφέρονται παραπάνω. Για να διορθωθεί αυτό στο IntelliJ:

* Ctrl + Alt + Shift + S
* Libraries
* Κλικ στο συμβουλή **«+**» στο πάνω αριστερά μέρος
* Java
* Και από εκεί διαλέξτε τα αρχεία Jar του που υπάρχουν στο προτζεκτ.

*Login*

To login screen έχει υλοποιηθεί με την λογική, του ότι διαλέγεις από το drop down menu, ως τι χρήστης θα ήθελες να συνδεθείς και δεν έχει σημασία τι θα γραφεί σαν username και password.